



**ISTITUTO COMPRENSIVO  
"LUIGI DENZA"**

80053 C/mare di Stabia (NA) – traversa Fondo d'Orto  
tel./fax 081/8701043 <http://www.icdenza.edu.it>  
.e - mail: NAIC847006@istruzione.it –  
**P.E.C.** naic847006@pec.istruzione.it  
Codice Meccanografico NAIC847006 – C.F. 82009060631



Ai docenti  
Ai genitori  
Sito web

**OGGETTO: COMUNICAZIONE PARTENZA ATTIVITÀ (A DISTANZA) PROGETTO  
"PANTHAKÙ – EDUCARE DAPPERTUTTO"**

**"Panthakù. Educare dappertutto"**, progetto con capofila Ai.Bi. Amici dei Bambini selezionato da "Con i Bambini" nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile, sta per tornare.

A partire dal 15 di marzo riprenderanno, a distanza, i laboratori che da settembre 2018 seguono di pari passo il percorso formativo degli studenti che frequentano la scuola secondaria di I° grado.

E' importante sottolineare che la scuola ritiene altamente formativa la partecipazione degli alunni ad una o più attività del progetto Panthakù e l'adesione oltre che l'impegno che metteranno in esso. Tali attività infatti possono costituire elementi ulteriore di valutazione dello sviluppo e della crescita personale dell'alunno.

Per i ragazzi che avranno seguito almeno un laboratorio del progetto Panthakù, ci sarà la possibilità, a maggio, di partecipare al bando che sarà lanciato con i partner e che consentirà ad un ristretto numero di alunni (circa 30) di ricevere l'iscrizione gratuita ad un centro estivo di realtà sportive e del terzo settore della città di Castellammare di Stabia per le settimane immediatamente dopo la chiusura delle scuole (dettagli su giorni e orari verranno dati a maggio nel bando apposito).

Tutte le attività in calendario che inizieranno il 15 marzo e proseguiranno fino a giugno, si svolgeranno a distanza; ciò non significherà affatto un minor impegno da parte dei partner e degli stessi alunni, anzi. In questi mesi sono state potenziate le tecniche d'insegnamento e le metodologie didattiche che consentiranno di raggiungere con efficacia ed efficienza i risultati fissati.

Nel mese di settembre sarà organizzato infine un evento di rilevanza regionale in cui verranno presentati tutti i lavori che i ragazzi realizzeranno nei diversi laboratori: se le condizioni sanitarie lo consentiranno si svolgerà in presenza, diversamente “approderemo” on line e sfrutteremo le potenzialità della rete.

**MODALITA' DI PARTECIPAZIONE:** Le domande dovranno pervenire entro e non oltre il giorno 11/03/2021 alle ore 13.00 attraverso il modulo di partecipazione, che riporta anche i giorni e gli orari di ogni singola attività, raggiungibile dal seguente link: <https://forms.gle/b7igmQixtch3V47n6>

Visto il numero chiuso delle singole attività, si seguirà rigorosamente l'ordine di arrivo delle domande fino al numero massimo di partecipanti.

Seguirà, a cura dei partner, l'invio dei moduli sulla privacy e il trattamento delle immagini via mail da compilare, firmare e restituire sempre via mail, pena l'esclusione dalle attività.

Di seguito i cinque laboratori in programma:

- **Saremo Alberi** proporrà a **20 alunni** il laboratorio **“Connessioni”** con la realizzazione di avatar individuali che diventeranno i protagonisti di una storia immaginata dai ragazzi che si tradurrà in un audiolibro multimediale.
- **Ai.Bi. Associazione Amici dei Bambini** curerà la web radio accogliendo **5 alunni** che lavoreranno insieme agli alunni delle altre scuole partner, in una redazione unica allargata che ogni mese andrà ON AIR sulle frequenze della piattaforma nazionale Spreker: il diario di bordo degli aspiranti giornalisti riguarderà rubriche, scelta di musiche, interviste a personaggi della scuola e della città e magari anche a qualche personalità di rilievo nazionale e il racconto del progetto Panthakù.
- Il **CSI Centro Sportivo Italiano**, terrà il laboratorio **“Gamification”** per **20 alunni**, una strategia di insegnamento e apprendimento che prende spunto dai videogiochi. Partendo dagli obiettivi dell'Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile delle Nazioni Unite - sostenibilità ambientale, uguaglianza di genere, innovazione, accessibilità e inclusione – si inviteranno gli alunni, in raccordo con tutte e 4 le scuole, a mettersi in gioco e a progettare, con un programma che impareranno ad usare come piccoli ingegneri ed architetti, una città a loro misura, con edifici e servizi che rispondano alle loro esigenze e a quelle di anziani e altri cittadini vulnerabili partendo dalle difficoltà che la pandemia ha evidenziato.
- La **CNA Confederazione Nazionale dell'Artigianato e la Piccola e Media Impresa**, terrà il laboratorio **“Orientamoci”** per **10 alunni**. Tre artigiani della CNA faranno conoscere il mondo dei mestieri ai ragazzi

lavorando ognuno da casa propria ma come se fossero in bottega: i ragazzi diventeranno per un giorno parrucchieri, estetisti, cuochi, pasticciere, stilisti. Mettersi alla prova, seguito da un tutor artigiano, è il miglior modo per capire le proprie inclinazioni e potenzialità. Per la scuola di Castellammare si alterneranno: Beauty con Rosa Sicignano, Pasticceria con Ferdinando Di Riso, Pizzeria con Fabio Cristiano.

- **Funneco Culture Hub** terrà un laboratorio con **15 studenti** per la realizzazione di un cortometraggio tra parole e movimenti. Il laboratorio ha come scopo quello di imparare a realizzare un videoclip, un cortometraggio o una video-storia, partendo dalla scelta dei personaggi, alla scrittura e poi interpretazione delle scene fino ad arrivare al ciak finale.

Per maggiori informazioni consultare le slide o contattare il referente scolastico di progetto.

La Dirigente Scolastica  
Prof.ssa Fabiola Toricco



*Il documento è prodotto e conservato in originale informatico e firmato digitalmente ai sensi dell'art. 20 del 'Codice dell'Amministrazione Digitale' nella data risultante dai dati della sottoscrizione digitale.*